

Линейная алгебра

Проекции. Ортогонализация базиса.

Глеб Карпов

МНэД ФКН ВШЭ

Ортогональные базисы.

Определение

Система векторов $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$ называется ортогональной, если любые два вектора взаимно ортогональны, то есть $(\mathbf{v}_j, \mathbf{v}_k) = 0$ при $j \neq k$.

Если дополнительно $\|\mathbf{v}_k\| = 1$ для всех k , то система называется ортонормированной.

$$Ax = b$$

$$A = Q R$$

↑
Ortho

Зачем это нужно? $B = (v_1, \dots, v_n)$

$$x = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n = \sum_{j=1}^n \alpha_j v_j$$

$$[x]_B = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}$$

Взяв скалярное произведение обеих частей равенства с v_1 , получаем

$$(x, v_1) = \sum_{j=1}^n \alpha_j (v_j, v_1) = \boxed{\alpha_1 (v_1, v_1) = \alpha_1 \|v_1\|^2}$$

$$(d_1 v_1 + \dots + d_n v_n, v_1) = d_1 (v_1, v_1) + d_2 (v_2, v_1) + \dots + d_n (v_n, v_1)$$

Аналогично, беря скалярное произведение обеих частей с v_k , получаем

$$(x, v_k) = \sum_{j=1}^n \alpha_j (v_j, v_k) = \alpha_k (v_k, v_k) = \alpha_k \|v_k\|^2$$

Итак

$$QRx = b$$

$$Qy = b \rightarrow Rx = y$$

$$\alpha_k = \frac{(x, v_k)}{\|v_k\|^2}$$

$$P_{B \rightarrow S} [x]_B = [x]$$

Проекции

Ортогональная проекция на вектор.

 Определение (ортогональная проекция)

Пусть $x \neq 0$. Обозначим единичный вектор в направлении x как

$$u = \frac{x}{\|x\|}.$$

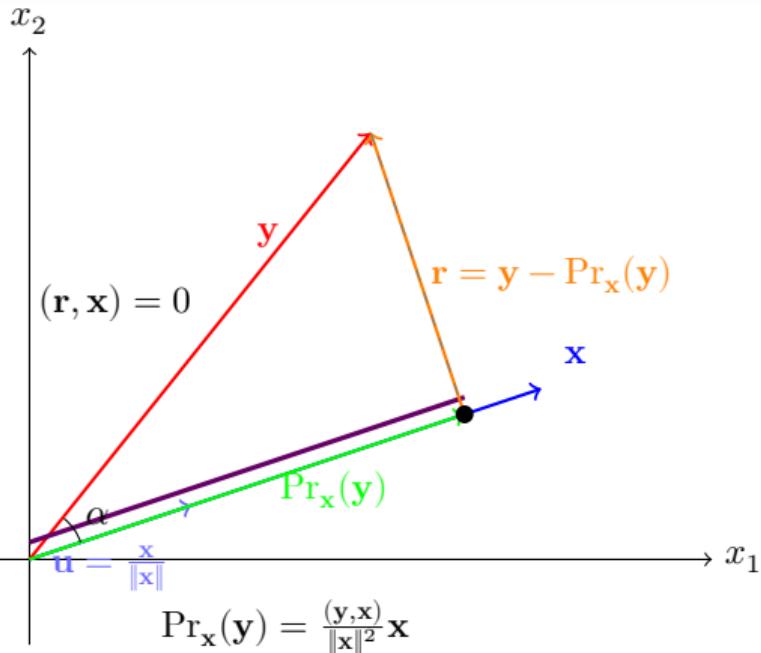
Ортогональная проекция вектора y на направление x (обозначение: $\text{Pr}_x(y)$) равна

$$\text{Pr}_x(y) = (y, u) u = \frac{(y, x)}{\|x\|^2} x.$$

Сопряжённый (ортогональный) остаток:

$$r = y - \text{Pr}_x(y), \quad (r, x) = 0.$$

Пример: ортогональная проекция



$$\begin{aligned} \mathbf{u} &= \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|_2} \\ \|\mathbf{u}\|_2 &= \sqrt{\left(\frac{v_1}{\|\mathbf{v}\|}\right)^2 + \dots + \left(\frac{v_n}{\|\mathbf{v}\|}\right)^2} = \\ &= \sqrt{\frac{v_1^2 + \dots + v_n^2}{v_1^2 + \dots + v_n^2}} = 1 \end{aligned}$$

$$\text{Pr}_{\mathbf{x}}(\mathbf{y}) = \frac{(\mathbf{y}, \mathbf{x})}{\|\mathbf{x}\|^2} \mathbf{x} = \frac{(\mathbf{y}, \mathbf{x})}{\|\mathbf{x}\|_2} \cdot \frac{\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2} = \frac{\|\mathbf{y}\|_2 \|\mathbf{x}\|_2 \cos(\alpha)}{\|\mathbf{x}\|_2} \cdot \frac{\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2} = \|\mathbf{y}\|_2 \cos(\alpha) \cdot \frac{\mathbf{x}}{\|\mathbf{x}\|_2}$$

Алгоритм Грама-Шмидта

Вход: линейно независимые векторы $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_k$.

Шаги ортогонализации:

$$\mathbf{v}_1 = \mathbf{x}_1, \quad \mathbf{v}_2 = \mathbf{x}_2 - \text{Pr}_{\mathbf{v}_1}(\mathbf{x}_2), \quad \mathbf{v}_3 = \mathbf{x}_3 - \text{Pr}_{\mathbf{v}_1}(\mathbf{x}_3) - \text{Pr}_{\mathbf{v}_2}(\mathbf{x}_3)$$
$$\mathbf{v}_m = \mathbf{x}_m - \sum_{j=1}^{m-1} \frac{(\mathbf{x}_m, \mathbf{v}_j)}{\|\mathbf{v}_j\|^2} \mathbf{v}_j, \quad m = 2, \dots, k.$$

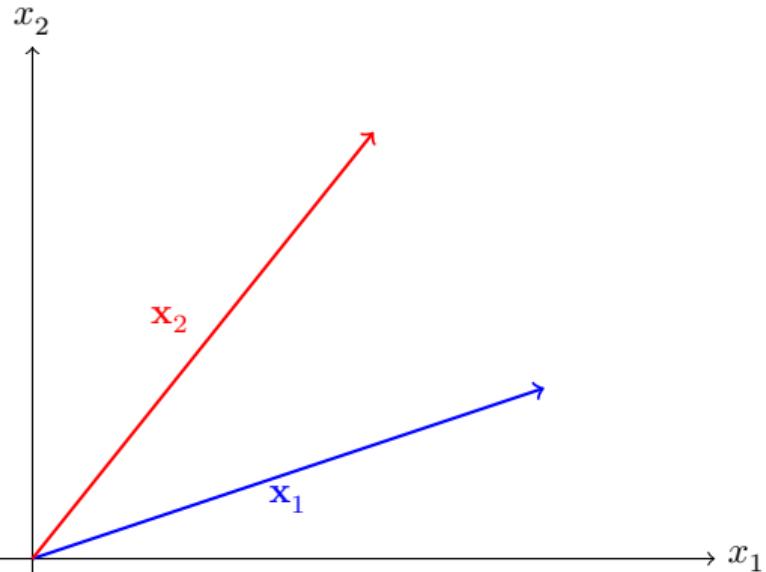
Получаем ортогональную систему $\{\mathbf{v}_j\}$ с теми же линейными оболочками:

$$\text{span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m\} = \text{span}\{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_m\}.$$

Нормировка (получение ортонормированного базиса):

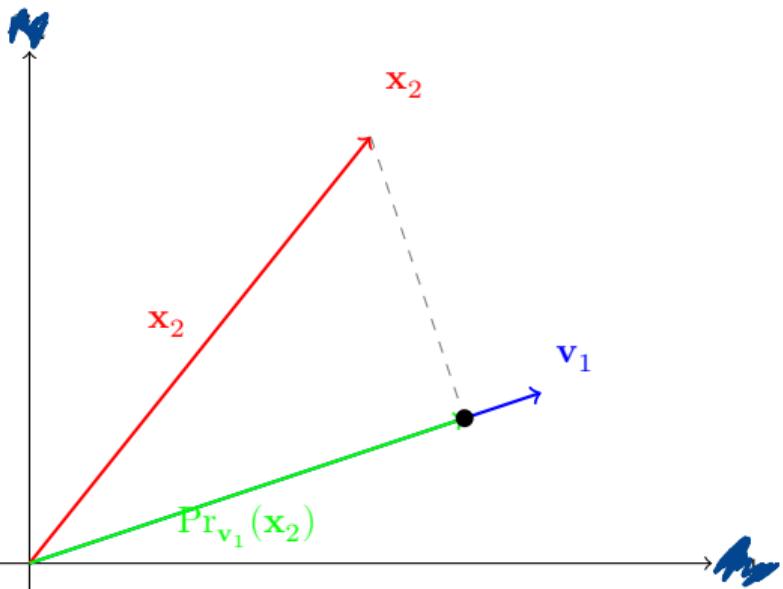
$$\mathbf{e}_m = \frac{\mathbf{v}_m}{\|\mathbf{v}_m\|}, \quad m = 1, \dots, k.$$

Шаг 1: Исходные векторы



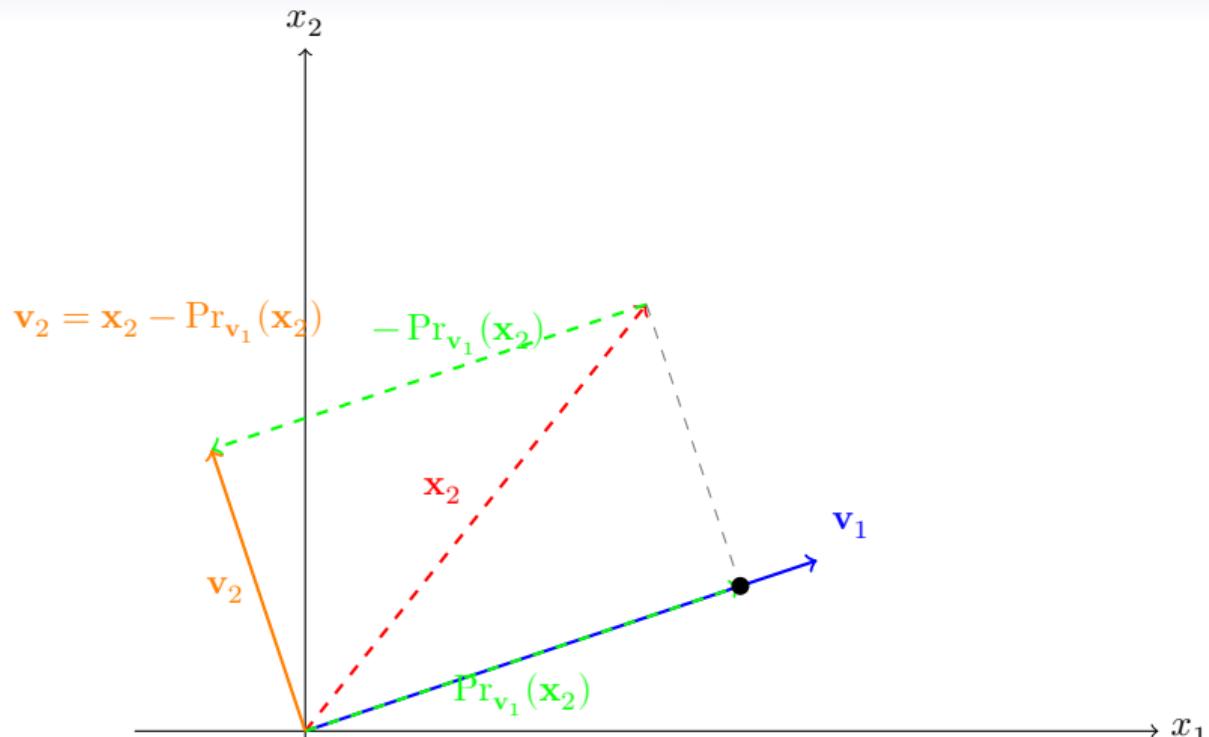
Шаг 1: $\mathbf{v}_1 = \mathbf{x}_1$

Шаг 2: Вычисление проекции



$$\text{Pr}_{\mathbf{v}_1}(\mathbf{x}_2) = \frac{(\mathbf{x}_2, \mathbf{v}_1)}{\|\mathbf{v}_1\|^2} \mathbf{v}_1$$

Шаг 3: Получение ортогонального вектора



Результат: $v_1 \perp v_2, (v_1, v_2) = 0$

Пример

$$\textcircled{1} \quad v_1 = x_1 \quad \textcircled{2} \quad v_2 = x_2 - \Pr_{v_1}(x_2) = x_2 - \frac{(x_2, v_1)}{\|v_1\|^2} \cdot v_1 =$$

Ортогонализовать набор векторов $G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$

$$v_1 = x_1 \quad x_2 \quad x_3$$
$$(x_2, v_1) = 3 =$$
$$= 1 \cdot 0 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 2 = 3$$
$$\|v_1\|^2 = \langle v_1, v_1 \rangle = 3$$
$$\langle v_1, v_2 \rangle = -1 + 0 + 1 = 0$$
$$\langle v_1, v_3 \rangle = \frac{1}{2} - 1 + \frac{1}{2} = 0, \quad \langle v_2, v_3 \rangle = 0$$
$$\|v_2\|^2 = 2$$
$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{3}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = v_2$$

$$\textcircled{3} \quad x_3 - \Pr_{v_1}(x_3) - \Pr_{v_2}(x_3) = x_3 - \frac{(x_3, v_1)}{\|v_1\|^2} \cdot v_1 - \frac{(x_3, v_2)}{\|v_2\|^2} \cdot v_2$$
$$\langle x_3, v_1 \rangle = 3 \quad = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{3}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$
$$\langle x_3, v_2 \rangle = 1$$

Слайд для записей

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & \frac{1}{2} & 2 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & \frac{1}{2} & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{-R_1} \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & \frac{1}{2} & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{-R_2}$$

$$P_{0 \rightarrow S} \cdot [x]_0 = [x]$$

$$d_1 = \frac{(rhs, v_1)}{\|v_1\|^2} = \frac{6}{3} = 2$$

$$d_2 = \frac{(rhs, v_2)}{\|v_2\|^2} = \frac{2}{2} = 1$$

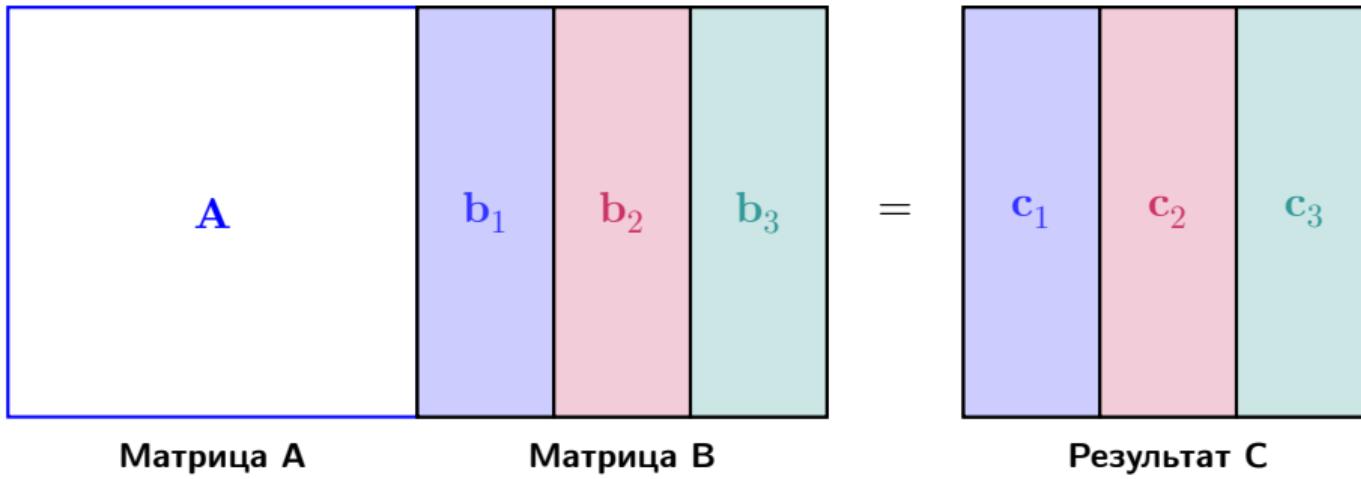
$$rhs = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & \frac{1}{2} & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{-2R_2}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & \frac{1}{2} & 2 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} x_1 = 2 \\ x_2 = 1 \\ x_3 = 2 \end{array}$$

Обращение матриц через СЛУ: Идея

$$\begin{array}{l} \mathbf{Ab}_1 = \mathbf{c}_1 \\ \mathbf{Ab}_2 = \mathbf{c}_2 \\ \mathbf{Ab}_3 = \mathbf{c}_3 \end{array}$$



Обращение матриц через СЛУ: Идея

$$\begin{array}{l} \textcolor{blue}{Ab}_1 = \textcolor{blue}{c}_1 \\ \textcolor{red}{Ab}_2 = \textcolor{red}{c}_2 \\ \textcolor{teal}{Ab}_3 = \textcolor{teal}{c}_3 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} Ab_1 = l_1 \\ Ab_2 = l_2 \\ Ab_3 = l_3 \end{array}$$

$$\begin{array}{c|c|c|c} A & b_1 & b_2 & b_3 \\ \hline & & & \end{array} = \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}$$

Матрица А

Матрица В

Результат С

A

A^{-1}

=

I

Три системы линейных уравнений

$$A[x_1|x_2|x_3] = [e_1|e_2|e_3] = I$$

Результат

Объединяем



$$Ax_1 = e_1$$

Система 1

$$Ax_2 = e_2$$

Система 2

$$Ax_3 = e_3$$

Система 3

$$\left(\begin{array}{cc|c} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 8 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

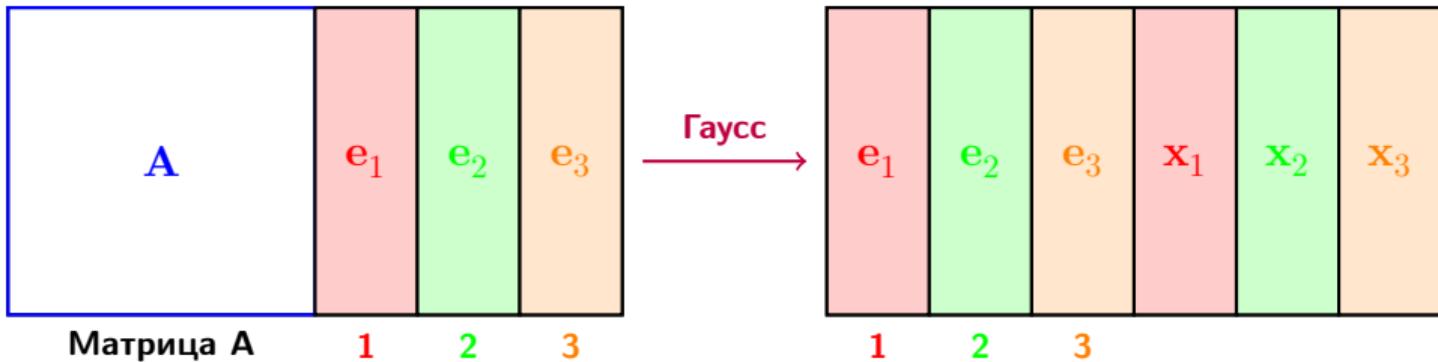
$$t_1=1 \quad t_2=2$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} A & 1 \\ 0 & 8 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 \\ 0 & 1 | b_1 \end{array} \right]$$

$$Ab_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} A & 0 \\ 0 & b_2 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 \\ 0 & 1 | b_2 \end{array} \right]$$

Визуализация расширенной матрицы



$$\left[A \mid \begin{matrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{matrix} \right]$$
$$A[x_1|x_2|x_3] = [e_1|e_2|e_3] = I$$
$$\Rightarrow [x_1|x_2|x_3] = A^{-1}$$
$$\left[I \mid \begin{matrix} A^{-1} \\ b_1 | b_2 | b_3 \end{matrix} \right]$$

Пример: Обращение матрицы 3x3

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1/2 & 1 \\ 1/2 & -1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad \left[\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 2 & 4 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cc|cc} 2 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 1 \end{array} \right) \sim \begin{matrix} \cdot 1/2 \\ \cdot (-1/2) \end{matrix} \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1 & 1/2 & -1/2 \end{array} \right)^{-2R_2} \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & -1/2 & 1 \\ 0 & 1 & 1/2 & -1/2 \end{array} \right)$$

Слайд для записей